Licence 1

# Informatique, Développement d'Application

**Cours : Introduction aux technologies mobile**

## **Séquence 3:** Evolution des périphériques mobiles

UVS
UNIVERSITÉ VIRTUELLE DU SÉNÉGAL

# Objectifs

- A l'issue de cette séquence, vous serez en mesure de décrire:
  - Un périphérique mobile
  - L'évolution des périphériques mobiles
  - Les principales fonctionnalités des appareils mobiles des décennies passées

# Périphérique mobile

- Un **appareil mobile** (traduction littérale du terme anglophone « *mobile device* ») est un appareil informatique portatif utilisable de manière autonome lors d'un déplacement.
- Les *appareils mobiles* sont de petites tailles — certains peuvent être mis dans les poches. Ils sont typiquement dérivés des téléphones mobiles, et permettent d'accéder au Web, de lire du courrier électronique, de prendre des photos, de jouer à des jeux vidéo, d'écouter de la musique, de regarder des clips vidéo ou bien de télécharger des applications. Ils peuvent également comporter un calendrier ou un carnet d'adresses.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Appareil_mobile

# Evolution des périphériques mobiles

Les technologies mobiles ou de téléphonie mobiles permettent une communication sans fil (téléphonique, Internet, ..) qui fonctionne même lorsque l'utilisateur est en mouvement.

- 1980-1990







**A) Mobile Phones 1985-86: Motorola 8000S, Mitsubishi Roamer, Technophone PC135**

A) Mobile Phones1987-1988: NEC 9A, Motorola 8500X, Nokia Cityman 1320, Philips PRC30E, British Telecom Coral

Même si ça parait incroyable aujourd'hui, ces appareils étaient révolutionnaires à l'époque car ils permettaient de téléphoner sans être obligé d'être à côté du combiné.

# Evolution des périphériques mobiles

- 1990-2000

Les premiers appareils de téléphonie mobiles de la décennie 1990 adressaient la question de la taille des appareils et de l'autonomie suffisante pour pouvoir émettre des appels durant toute la journée sans le recharger. Coté fonctionnalité c'était très basique avec seulement la possibilité d'enregistrer quelques numéros de téléphones. Mais le plus important est que cette décennie a vu le développement fulgurant de GSM qui signe la fin de l'ère analogique.



**GSM phones 1993-4: Ericssn GH337, Motorola 5200, One2One M200, Nokia 2140**



**GSM phones 1995-6: Nokia 1610, Nokia 2110i, Nokia 8110, Motorola 7500, Ericsson GA318, Motorola StarTAC**



**GSM phones 1999: Motorola Timeport L7089, Ericsson T28, Nokia 8210, Motorola v3688, Nokia 3210, Sagem 815**

# Evolution des périphériques mobiles

- **Depuis 2000**
  - Des années 2000 à nous jours nous sommes dans la période de la convergence technologique et des objets connectés (diversification des équipements et des services).
  - Cette révolution est arrivée avec l'iPhone d'Apple, puis celle du système d'exploitation Android, enfin la création d'une ensemble d'équipements connectés comme les tablettes, les montres connectés, la télévision, …



ANDROID WEAR


PHONES


TABLETS


ANDROID TV


ANDROID AUTO

# Smartphone

- Un smartphone est un ordinateur de poche qui combine les fonctions d'un téléphone mobile avec celles d'un ordinateur (accéder au web, envoyer des e-mails, et écouter de la musique).
- BlackBerry a été un des premiers appareils de ce type, lancé par le groupe canadien Research In Motion(RIM) en 1999.

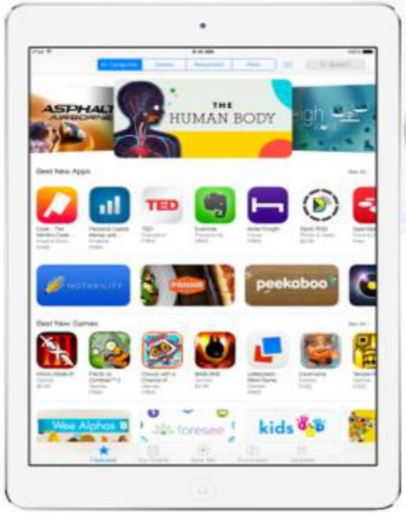


# Formes variées, tailles, capacités















3

# Smartphone

- L'arrivée des smartphones a changé les habitudes d'utilisation. Outre les appels et les messages SMS, les smartphones sont couramment utilisés pour:
  - accéder à Internet,
  - envoyer des e-mails,
  - prendre des photos,
  - consulter les prévisions météo,
  - jouer,
  - ou accéder aux réseaux sociaux.



# A retenir…

- Les technologies mobiles ou de téléphonie mobiles permettent une communication sans fil qui fonctionne même lorsque l'utilisateur est en mouvement.
- Ce moyen de communication s'est largement répandu à la fin des années 1990 grâce à la miniaturisation des composants électroniques.
- Cette technologie a beaucoup évoluée depuis en termes d'appareil mobiles et de services entre 1990 et 2017.
- Un appareil mobile est un appareil informatique portatif utilisable de manière autonome lors d'un déplacement. Ils peuvent également comporter un calendrier ou un carnet d'adresses.

# A retenir…

- C‘est dans les années 1980 qu’on a commencé à voir dans le commerce des appareils mobiles grands publics. Même si ça parait incroyable aujourd’hui, ces appareils étaient révolutionnaires à l’époque car ils permettaient de téléphoner sans être obligé d’être à côté du combiné.

- En 2016, 3 milliards de personnes ont accès à Internet, et la pénétration de l'Internet mobile devrait atteindre 71% en 2019 .

- Parmi ces dispositifs mobiles sont inclus les téléphones simples, smartphones, les tablettes, Pocket PC, PDA, etc. Les appareils polyvalents deviennent de plus en plus populaires et embarquent des ressources qui remplacent les ordinateurs de toutes les tâches et également dans le commerce électronique.

# A retenir…

- BlackBerry a été un des premiers appareils de ce type, lancé par le groupe canadien Research In Motion en 1999.
- L'arrivée des Smartphones avec des formes, tailles et capacités variées a progressivement changée les habitudes d'utilisation.
- Il ne fait aucun doute que les appareils mobiles vont devenir les principaux moyens d’accès au commerce électronique et au Web.

# Travaux dirigés

- Définissez un appareil mobile
- Rappelez les principales fonctionnalités des appareils mobiles des décennies 1980-1990,1990-2000 ?
- Quelles sont les évolutions qu'il y a eu durant les années 2000 sur les appareils mobiles ?
- Qu'est-ce qu'un smartphone ?
- Citer quelques marques de Smartphone
- Qui domine le marché des smartphones ?
- Qui a mis le premier smartphone dans le marché ? Quand ?
- Citer quelques fonctionnalités d'un smartphone

# Biliographie et Webographie


- https://developer.xamarin.com/guides/
- https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/
- http://scr.sad.supinfo.com/articles/single/3532-construire-une-interface-utilisateur-avec-xamarin#idm140445263718048
- http://www.e-naxos.com/Blog/post/Strategie-de-developpement-Cross-Platform-Partie-2.aspx
- ARTP, Rapport sur le marché des télécommunications au Sénégal en 2016, http://www.artpsenegal.net/anciensite/images/documents/Rapport_Observatoire_T2_2016.pdf

# Biliographie et Webographie


- Mobile Applications: Architecture, Design, and Development: Architecture, Design, and Development (Hewlett-Packard Professional Books) Apr 2004 by Valentino Lee (Author), Heather Schneider (Contributor), Robbie Schell (Contributor)
- Mobile Design and Development Brian Fling, Publisher: O'Reilly
- Programming the Mobile Web Maximiliano Firtman, Publisher: O'Reilly Media