Exercices de Travaux Dirigés du chapitre 1 :

N.B : Proposer ici quelques exercices types de TD :

Exercice 1.1

- Installer l'éditeur Visual Studio Code

- Créer un fichier exo111.html avec sa structure minimale et affichez une boite de dialogue avec le message : « Je viens de débuter le cours de JS » .

Utilisez la balise script pour l'exercice

- Faites le même exercice en créant un fichier exo112.html et exo112.js .

Exercice 1.3

Afin de donner les bons outils aux développeurs web, les navigateurs se sont peu à peu équipés de consoles de développement permettant d'entrer des instructions à la volée, avec bien souvent de l'auto-complétion, de

consulter les données en mémoire ou d'explorer les fonctions et variables disponibles.

Nous allons utiliser celui de Chrome. Il est accessible avec le raccourci **Ctrl+Shift+J** ou dans une page faire un clic droit , puis selectionner le menu **Inspecter** et enfin choisir l'onglet **Console** .

Exercice 1.4

Utilisez la fonction JavaScript prompt() pour demander à l'utilisateur d'entrer un nombre compris entre 1 et 10.

Si le nombre entré ne vérifie pas la condition, afficher un message avec la fonction alert() .

Sinon faire une boucle de 1 au nombre rentré et afficher dans la console le message : « affichage no 1 : ceci est un exercice » en remplaçant à chaque fois le numéro de l'affichage par l'index de la boucle. Une fois la boucle exécutée afficher un message « Affichage terminée » dans une boite de dialogue.