Exercices de Travaux Dirigés du chapitre 1 :

Exercice 2.1

Ecrire une fonction nommée **identity** qui prend en paramètre a, b et calcule l'identité remarquable : $a^2 + 2 \times a \times b + b^2$

Écrire les fonctions suivantes :

- Une fonction nommée **max** qui renvoie la plus grande de deux valeurs de type int.
- Une fonction nommée **repeat** qui répète un même mot un certain nombre de fois au

choix.

Exercice 2

On veut comparer deux tableaux selon une autre égalité selon laquelle les deux tableaux t1 et t2 sont égaux si et seulement si ils ont la même longueur et les éléments de même

indice sont égaux, c'est à dire que t1[i] == t2[i] pour tout indice i.

Ecrire une fonction appelée estEgal qui réalise ce test d'égalité pour des tableaux de type

int[].

Exercice 3

Créer un objet Etudiant en :

- Utilisant un constructeur pour initialiser la propriété nom
- Une méthode sans paramètre, nommée **travailler** ,qui ne renvoie rien, qui écrit dans la console si le nom est Ndiaye : « Ndiaye se met au travail »
- une méthode sans paramètre et qui ne renvoie rien, nommée **seReposer**, qui écrit à dans la console, si le nom de l'étudiant a pour nom Nama : « Nama est au repos »
- Créer une instance de cet objet avec le nom Ndiaye et appeler la méthode **travailler**
- Créer une seconde instance avec le nom Diop et appeler la méthode **seReposer**